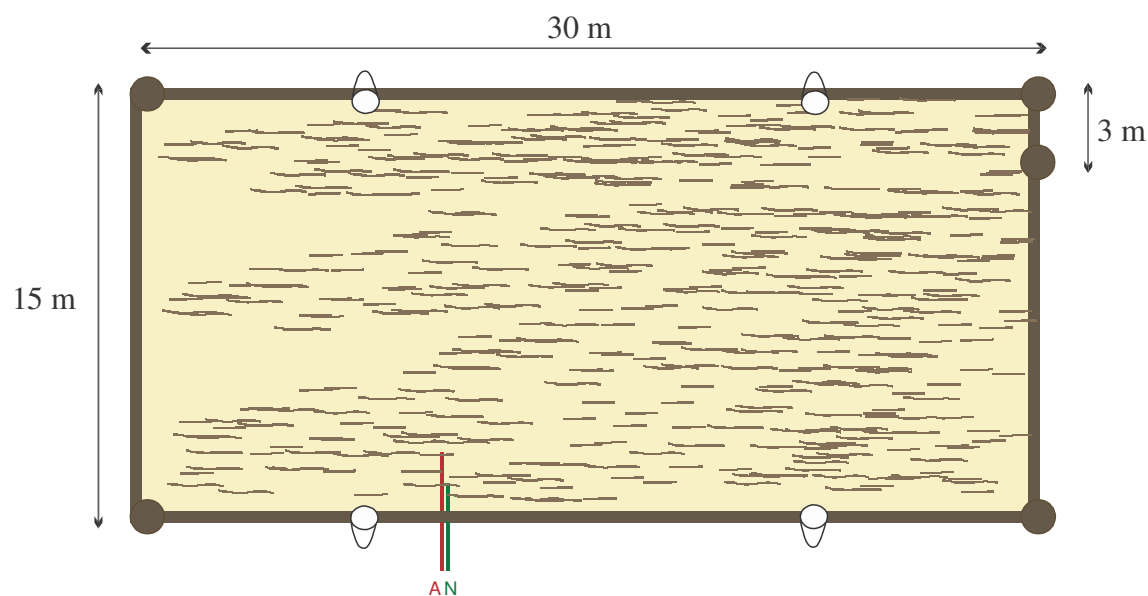
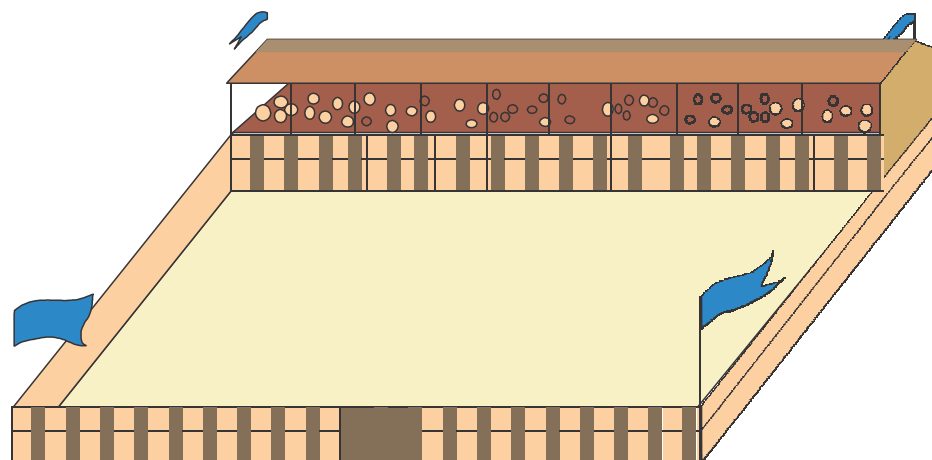


**Anexo 5**  
Riders Técnicos de Liça  
e Cavalos

# ○○○ Riders Técnicos (Liça)



**AN** Quadro Monofásico com 3 tomadas



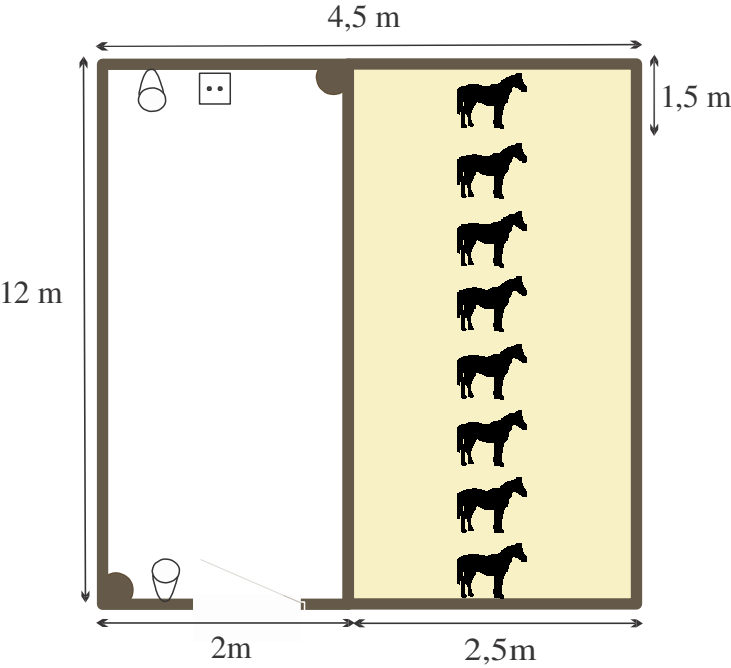
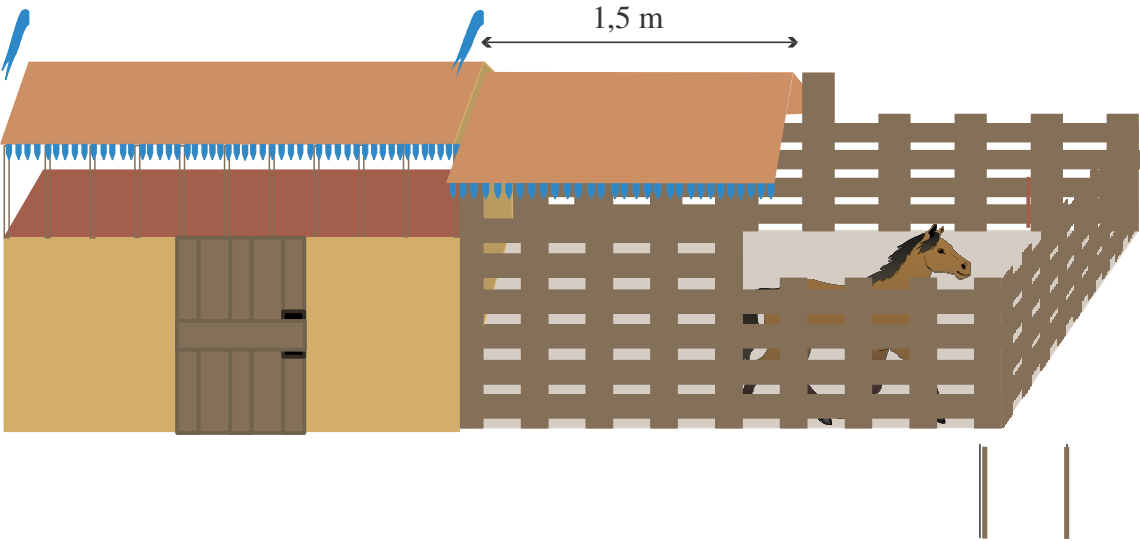
Furo de 10 cm de Diâmetro e 40 cm de profundidade






Foco de Luz de 1000 watts a 3 metros de altura

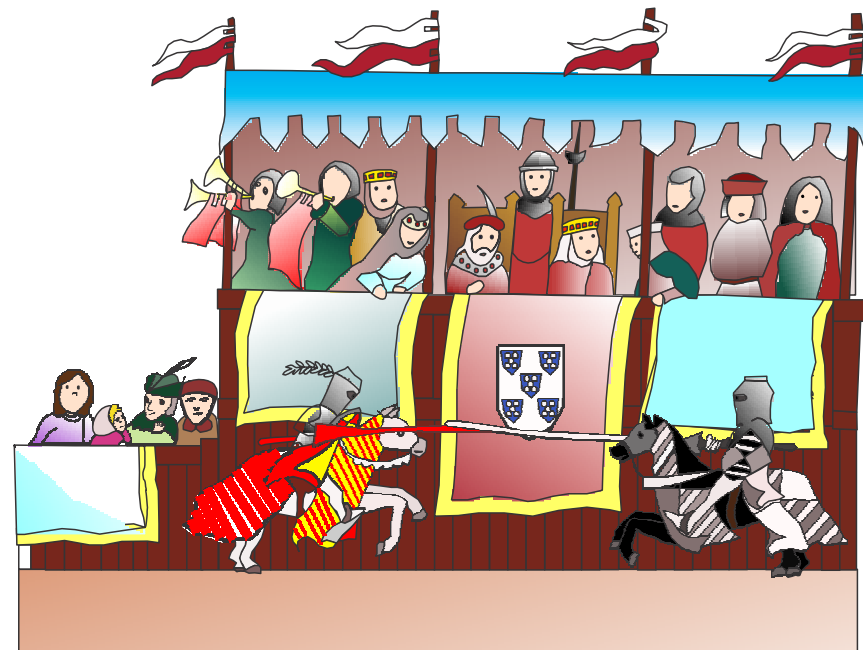
**Dimensão mínima da liça: 30x15 metros**

○○○  
Riders Técnicos  
(Boxes)



-  Tomada Monofásica
  -  Foco de Luz de 500 watts
  -  Ponto de água
- Estrutura coberta (não pode ser plástico)

○○○  
**Riders Técnicos**  
(Torneio)



## **RAIDER TÉCNICO**

### **1| LIÇA**

- .Área Mínima: 30m x15m/ Área aconselhável para os 8 cavalos: 40mx20m;
- .Piso: Areia Sílica (sem pedras) com um mínimo de 10 cm de altura. A areia deverá ser todos os dias molhada e cilindrada;
- .Pontos de Luz : Quatro focos de luz de 1000 watts a mais de quatro metros de altura (Torneio Nocturno); Um quadro monofásico com três tomadas;
- .Ponto de água: um ponto de água (se possível);

### **2|EQUINOS:** oito cavalos

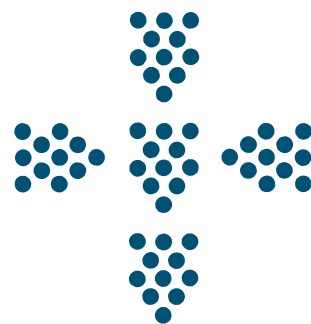
Alojamento: fora do recinto da feira, no máximo a 10km, em Estábulo, Quinta, Centro Hípico ou Escola Equestre;

Local de Transição no Recinto da Feira:

- Oito boxes rectangulares;
  - Dois pontos de luz de 500 watts;
  - Dois pontos de água;
  - Para a cama: (3 dias) 15 fardos de palha de trigo para cada um (não pode ser palha de arroz) ou estilha (aparas de madeira)
- Alimentação: (3 dias) 15 fardos de feno ou de palha de aveia com grão (para cada um);

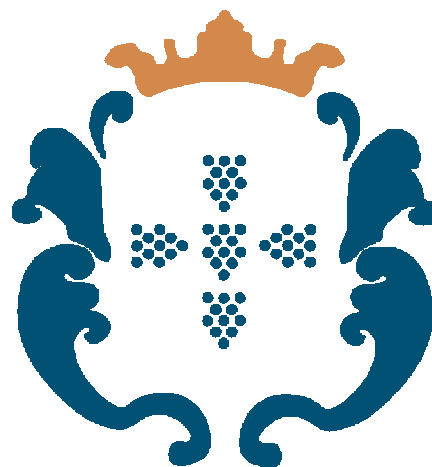
### **3| SEGURANÇA:** 2 ambulâncias;

**Estas são as condições mínimas para que possa realizar um Torneio em Segurança.**



## Anexo 6

Imagem gráfica e sinalética



**RECONTRO DE**  
**VALDEVEZ**  
◦◦◦  
MERCADO MEDIEVAL

# Imagem gráfica (Mupi, Cartaz e Flyer)



○○○

Imagem gráfica  
(Outdoor)





◦◦◦  
Imagem gráfica  
(Plataformas online)



◦◦◦

## Imagem gráfica (Teaser)



Teaser - Reconto de Valdevez | Mercado Medieval 2017

○○○  
Imagem gráfica  
(Simulação da Sinalética)

